

1. Animationen erstellen:
 - Erstelle eine Szene mit mindestens zwei Charakteren, die sich bewegen.
 - Verwende Scratch-Blöcke wie "Bewegung", "Drehen" und "Warten", um die Animationen zu erstellen.
 - Erstelle mindestens drei verschiedene Animationen, die die Charaktere ausführen können. Zum Beispiel könnte einer der Charaktere tanzen, während der andere herumläuft.
 - Füge Soundeffekte oder Hintergrundmusik hinzu, um die Animationen lebendiger zu gestalten.
2. Spiel erstellen:
 - Wähle ein Spielthema, z. B. Pong, Memory oder ein anderes einfaches Spiel.
 - Erstelle mindestens drei Level für das Spiel.
 - Verwende Scratch-Blöcke wie "Wenn-Dann" und "Wiederholen", um das Spiel zu programmieren.
 - Verwende Soundeffekte und Grafiken, um das Spiel ansprechender zu gestalten.
 - Stelle sicher, dass das Spiel eine klare Anleitung und eine Punktzahlanzeige hat.
3. Quiz erstellen:
 - Wähle ein Quiz-Thema, z. B. Tiere, Geographie oder Geschichte.
 - Erstelle mindestens fünf Fragen, die auf das Thema des Quiz abgestimmt sind.
 - Verwende Scratch-Blöcke wie "Wenn-Dann" und "Antwort abfragen", um das Quiz zu programmieren.
 - Stelle sicher, dass das Quiz eine klare Anleitung hat und die Antworten korrekt bewertet werden.
 - Füge eine Punktzahlanzeige hinzu, um die Leistung des Spielers anzuzeigen.
4. Erstelle eine Geschichte:
 - Schreibe eine kurze Geschichte mit mindestens drei Charakteren.
 - Verwende Scratch-Blöcke wie "Wenn-Dann" und "Warten", um die Geschichte zu animieren und interaktiv zu machen.
 - Verwende Dialoge, um die Geschichte interessanter zu gestalten.
 - Stelle sicher, dass die Geschichte eine klare Anleitung hat, damit der Spieler weiß, was er tun soll.
5. Musikprogrammierung:
 - Verwende Scratch-Blöcke wie "Ton", um eine Melodie oder einen Rhythmus zu programmieren.
 - Verwende verschiedene Töne und Instrumente, um die Musikkomposition interessanter zu gestalten.
 - Stelle sicher, dass die Musik eine klare Anleitung hat, damit der Spieler weiß, was er tun soll.
6. Einfache mathematische Spiele:
 - Wähle ein mathematisches Thema, z. B. Addition, Subtraktion oder Multiplikation.

- Erstelle mindestens fünf mathematische Probleme, die auf das Thema abgestimmt sind.
- Verwende Scratch-Blöcke wie "Wenn-Dann" und "Antwort abfragen", um das Spiel zu programmieren.
- Stelle sicher, dass das Spiel eine klare Anleitung hat und die Antworten korrekt bewertet werden.
- Füge eine Punktzahlanzeige hinzu, um die Leistung des Spielers anzuzeigen.