

**1. Animationen erstellen:**

- Erstelle eine Szene mit mindestens zwei Charakteren, die sich bewegen.
- Verwende Scratch-Blöcke wie "Bewegung", "Drehen" und "Warten", um die Animationen zu erstellen.
- Erstelle mindestens drei verschiedene Animationen, die die Charaktere ausführen können. Zum Beispiel könnte einer der Charaktere tanzen, während der andere herumläuft.
- Füge Soundeffekte oder Hintergrundmusik hinzu, um die Animationen lebendiger zu gestalten.

**2. Spiel erstellen:**

- Wähle ein Spielthema, z. B. Pong, Memory oder ein anderes einfaches Spiel.
- Erstelle mindestens drei Level für das Spiel.
- Verwende Scratch-Blöcke wie "Wenn-Dann" und "Wiederholen", um das Spiel zu programmieren.
- Verwende Soundeffekte und Grafiken, um das Spiel ansprechender zu gestalten.
- Stelle sicher, dass das Spiel eine klare Anleitung und eine Punktzahlanzeige hat.

**3. Quiz erstellen:**

- Wähle ein Quiz-Thema, z. B. Tiere, Geographie oder Geschichte.
- Erstelle mindestens fünf Fragen, die auf das Thema des Quiz abgestimmt sind.
- Verwende Scratch-Blöcke wie "Wenn-Dann" und "Antwort abfragen", um das Quiz zu programmieren.
- Stelle sicher, dass das Quiz eine klare Anleitung hat und die Antworten korrekt bewertet werden.
- Füge eine Punktzahlanzeige hinzu, um die Leistung des Spielers anzuzeigen.

**4. Erstelle eine Geschichte:**

- Schreibe eine kurze Geschichte mit mindestens drei Charakteren.
- Verwende Scratch-Blöcke wie "Wenn-Dann" und "Warten", um die Geschichte zu animieren und interaktiv zu machen.
- Verwende Dialoge, um die Geschichte interessanter zu gestalten.
- Stelle sicher, dass die Geschichte eine klare Anleitung hat, damit der Spieler weiß, was er tun soll.

**5. Musikprogrammierung:**

- Verwende Scratch-Blöcke wie "Ton", um eine Melodie oder einen Rhythmus zu programmieren.
- Verwende verschiedene Töne und Instrumente, um die Musikkomposition interessanter zu gestalten.
- Stelle sicher, dass die Musik eine klare Anleitung hat, damit der Spieler weiß, was er tun soll.

**6. Einfache mathematische Spiele:**

- Wähle ein mathematisches Thema, z. B. Addition, Subtraktion oder Multiplikation.

- Erstelle mindestens fünf mathematische Probleme, die auf das Thema abgestimmt sind.
- Verwende Scratch-Blöcke wie "Wenn-Dann" und "Antwort abfragen", um das Spiel zu programmieren.
- Stelle sicher, dass das Spiel eine klare Anleitung hat und die Antworten korrekt bewertet werden.
- Füge eine Punktzahlanzeige hinzu, um die Leistung des Spielers anzuzeigen.